

关于举办 2024 年第七届南昌大学物理学术 竞赛暨十三届江西省大学生物理创新大赛（物 理学术类）选拔赛的通知（第 2 轮）

各学院（系）：

南昌大学物理学术竞赛（NanChang University Physics Tournament，简称 NCUPT）是南昌大学借鉴国际青年物理学家锦标赛（International Young Physicists' Tournament，简称 IYPT）模式创办的一项校级学术竞赛。NCUPT 竞赛旨在培养学生的开放性思维能力，提高学生综合运用所学知识分析解决实际物理问题的能力。参赛学生就实际物理问题的基本知识、理论分析、实验研究、结果讨论等进行辩论性比赛。这种模式不仅可以锻炼学生分析问题、解决问题的能力，提高学生的科研素养，还能培养学生的创新意识、团队合作精神和交流表达能力，使学生的知识、能力和素质得到全面协调发展。

一、举办单位

南昌大学物理与材料学院

二、参赛对象

南昌大学各校区全日制统招在校本科学生，参赛以团队为单位报名，不接受个人报名。每队由 5 名队员组成（含队

长 1 名)。

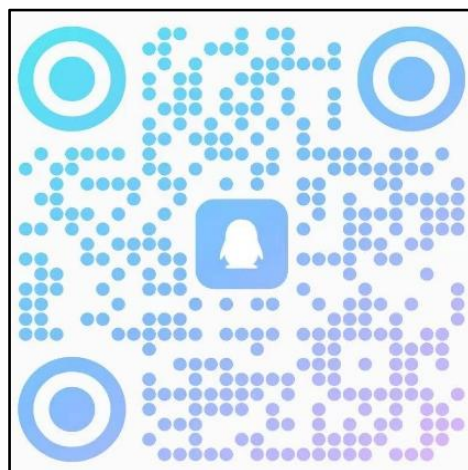
三、竞赛内容

第七届南昌大学物理学术竞赛 (NCUPT) 题目分为 A、B 两个题组, 选自于第 37 届 IYPT 试题。竞赛形式为辩论性比赛, 竞赛规则见附件一, 竞赛题目见附件二。

四、竞赛安排

本次竞赛定于 2023 年 12 月 23 日(星期六)在智华楼 A 区(智华科技楼)的三、四楼举行, 赛场安排和指引见附件三, 抽签时间将在竞赛联系群中另行通知。联系人: 刘崧老师:18079155965, 辛勇老师:13879102859。

请参加此赛事的同学加入学习通班级: 物理学术竞赛, 班级码为: 52887187 或者扫描以下二维码, 后续安排会通过



学习通联系大家。另设有校赛交流通知 QQ 群: 914476258。

五、竞赛形式

竞赛规则见附件一；竞赛题目见附件二；参赛须知（含对阵表）见附件四，其他相关比赛安排将在竞赛联系群中另行通知。

六、奖励

1、本竞赛设有团体一等奖、二等奖、三等奖和竞赛个人奖。

2、本竞赛一等、二等、三等奖可分别参照《南昌大学学生综合素质考评办法》相对应的一等、二等、三等奖加分。

南昌大学物理与材料学院

2023年12月14日

附件一

2024年南昌大学物理学术竞赛暨江西省大学生物理 创新大赛（物理学术类）选拔赛规则

1. 参赛人员

1.1. 参赛队伍

参赛队伍以团队为单位报名，不接受个人报名。每支队伍由5名队员组成，其中队长1名，队长将作为本队的正式代表。队员须为南昌大学(包含各校区)在校本科生，组队不限年级和专业，鼓励跨学院、跨专业组队。报名须加入学习通班级，按学习通上的报名说明在12月10日前提交报名。

1.2. 裁判

(1)每场比赛由 3-5 名裁判组成的裁判组评判得分。

(2)每一赛场设置一位裁判主席，裁判主席对现场问题进行解决和把控场次进度。

1.3. 志愿者

每场比赛将有2名在场志愿者负责赛场的设备调试维护、题目挑战、计时和得分记录等工作，如有相关疑问，也可咨询志愿者。

2. 竞赛日程

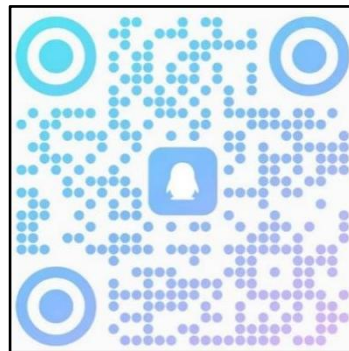
2024年南昌大学物理学术竞赛在2023年12月23日举行，举行地点另行通知，竞赛举行前一天(即12月22日)将会安排各队伍熟悉场地和调试设备。比赛报名使用网络报名的方式，以团队为单位进行报名，提交报名后将不能修改报名信息。报名网址为：<https://www.wjx.top/vm/OtwtcGU.aspx>，或者扫描下面的二维码报名



后续的比赛安排、赛场信息及获奖等信息均在学习通“物理学术竞赛”班级中的通知，班级号：52887187。另设有QQ群“2024南昌大学CUPT校赛通知交流群”供参赛选手交流比赛信息和发布相关资料，QQ群号：914476258，可扫描下面的二维码加入。



学习通班级(物理学术竞赛)二维码



QQ交流群二维码

3. 竞赛题目

2024年南昌大学物理学术竞赛采用2024年第37届IYPT的赛题(赛题以英语原文为准)，将从17个题目中选取10道题，分为A、B两个题组，每组各5个赛题。参赛队伍将选取两个题组中的一组进行研究并参赛。

注：例如一支队伍选择了A组，那么在比赛中仅会遇到一样选择A组的队伍，以A组赛题为基础展开辩论对抗。

4. 竞赛环节

本项竞赛以普通话为工作语言，以抽签分组、团队辩论的方式进行。赛前通过电脑抽签进行分组，每轮对抗赛由两支或三支同题组的队伍进行团队辩论。每支参赛队伍都将参加一轮对抗赛，以该轮竞赛各角色的成绩总和(见“5.5. 评分与成绩”)决定最终的排名。

5. 竞赛规则

5.1. 转换顺序

每一轮对抗赛分为两个或三个阶段。如有两支队伍参加，这两支参赛队伍在不同的阶段扮演两种不同角色，即正方和反方，进行两个阶段的比赛。如有三支

队伍参加，这三支参赛队伍在不同的阶段扮演三种不同角色，即正方、反方和观摩方，进行三个阶段的比赛。每一轮对抗赛中角色的转换顺序如下：

两支队伍参加比赛时

队伍编号	队伍1	队伍2
1阶段	Rep(正)	Opp(反)
2阶段	Opp(反)	Rep(正)

三支队伍参加比赛时

队伍编号	队伍1	队伍2	队伍3
1阶段	Rep(正)	Obs(观)	Opp(反)
2阶段	Opp(反)	Rep(正)	Obs(观)
3阶段	Obs(观)	Opp(反)	Rep(正)

5.2. 每一阶段的流程

每一阶段比赛定时 35 分钟，两个阶段间将有 5 分钟的休息时间，每阶段具体流程如下：

流程	限时（分钟）	
反方向正方挑战竞赛题目	1	
正方接受或拒绝反方挑战的题目		
正方准备正方报告	1	
正方进行所选题的报告 (所有队员均可申请发言，但不可同时发言)	8	
反方向正方提问，正方回答 (所有队员均可申请发言，但不可同时发言)	2	
反方准备反方报告	2	
反方作反方报告	3	合计15分钟，其中

正反方讨论 (所有队员均可申请发言, 但不可同时发言)	12	反方报告时间不 超过3分钟
正方总结发言 (所有队员均可申请发言, 但不可同时发言)		1
打分		2
裁判点评		3
休息		各阶段间休息5分钟
总计		35 (40)

5.3. 对抗赛中角色职责及要求

正方就某一问题做陈述时, 要求重点突出, 包括实验设计、实验结果、理论分析以及讨论和结论等。反方就正方陈述中的弱点或者谬误提出质疑, 总结正方报告的优点与缺点。但是, 反方的讨论过程不得包括自己对问题的解答, 只能就正方的解答展开讨论。观摩方不发表意见。

每一阶段的比赛中, 所有队员均可发言(由各队伍决定), 但不可同时发言。

5.4. 题目挑战和拒绝规则

在同一轮对抗赛中, 题目只能被陈述一次。反方可以向正方挑战任何一道题目, 但有以下情况除外:

- A 正方在先前比赛及本轮中已经拒绝过的题目
- B 反方在先前比赛及本轮中作为正方已经陈述过的题目

如果可供挑战的题目不足两道, 则上述限制按照 BA 的顺序予以解除。当 AB 项限制均已解除, 且场上仅剩下一题时则正方不可拒绝。

在一支队伍的全部比赛中正方对于反方所挑战的题目, 总计可以拒绝一次而不扣分, 之后每拒绝一次将从正方加权系数中扣除 0.2, 累计拒绝三次或以上, 将不计名次, 不参与评奖。

5.5. 评分与成绩

每一阶段比赛过后, 裁判组成员就各队所承担的角色表现打分, 分数为1-10分的整数分数。评分标准如下:

评分从5分起评, 要求具备**最基本的**物理理论、实验, 具有明确的结论, 能够切题。

正方			反方		
物理内容	理论 (模型、公式、模拟计算、图表数据等, 理论有错误时酌情扣分)	±1	物理内容	说明正方报告的优缺点, 主要从物理的角度考虑	±1
	实验 (实验方案、录像/照片、数据处理(图表, 量纲/单位, 有效数字/误差等))	±1		讨论问题 (对正方的提问是否简洁, 发现正方报告的瑕疵或者错误、双方就关键物理问题进行讨论)	±2
	结论 (理论和实验的一致性、解释讨论、参考文献等)	±1		其他 涉及到反方自己的工作, 扣1分 讨论偏离物理, 扣1分	
	其他 不切题不完整, 扣1-2分 编造数据, 至少扣3分				
展示	PPT(结构、幻灯片/现场的实验/视频的应用)、讲解	±1	展示	PPT/讲解/板书	±1
	正确回答问题, 辩论中的表现, 仪态风度, 其他	±1		正确回答问题, 辩论中的表现, 仪态风度, 其他	±1
			注意事项: 反方提出正方的缺点, 如是通用的缺点/问题, 则不得分。		
士1的意思是:如果此项做的好, 则最多加1分, 做的不好则最多扣1分, 做的一般则不加分也不扣分; 每一单项也可视情况加减0.1-0.9分, 但是最终的总分必须是整数。					

志愿者请控制时间和会场秩序, 必须在确认所有裁判都打完分后再统一亮分, 裁判评分的总分只能给整数分。亮分完成后, 由志愿者拍照记录亮分分数, 并且收取记分表以供成绩统计。

打分结束后, 裁判可以自愿向队员解释打分原因, 如最高分和最低分相差3分以上, 则打出最高分和最低分的裁判应向队员解释打分原因。整个比赛中, 对于所有的比赛场次, 每位裁判请保持同一标准。

计算参赛队伍的一轮对抗赛总成绩时, 不同角色成绩的加权系数也不同, 如下所示:

正方: × 3.0

(或者少于3.0, 见“5.4. 题目挑战和拒绝规则”)

反方：× 2.0

参赛队伍角色成绩平均得分计算方法为：

$$\left((\text{最高分} + \text{最低分}) / 2 + \text{其他分数} \right) / (\text{裁判数} - 1)$$

参赛队伍在一轮对抗赛中的总成绩为各阶段比赛角色成绩的加权总和，并把结果四舍五入保留 2 位小数。各参赛队伍以参赛队伍总成绩进行排名。

如果一支队伍在其参与的一轮对抗赛中获得了最高总分，则这支队伍赢得该轮对抗赛，如果有多支队伍有相同的最高总分，那么这些队伍都赢得了该轮对抗赛。

5.6. 比赛研究资料的提交

在比赛结束后(即本队的对抗赛结束后)，各参赛队伍须指派一名队员前往签到处(资料提交处)提交该队伍参与本次竞赛所选题组 5 道赛题的全部研究资料(包括正方报告 PPT、原始视频、实验方案、实验数据、参考文献等)，请参赛队伍预先将研究资料放入自备的 U 盘或移动硬盘中以加快现场传输数据和提交资料的速度。

提交的研究资料与评奖无光，不影响最终的成绩，仅作为竞赛委员会留档，以供必要时查阅。但未提研究资料的队伍无论其实际得分多少，其排名都在其他已经提交研究资料队伍之后。

6. 排名与奖励

2024年南昌大学物理学术竞赛对 A、B 两个题组分别排名，分别评奖。奖项包括团队奖及个人奖。

6.1. 竞赛团队奖

竞赛团队奖将会评判出一等奖，二等奖和三等奖，依照竞赛中对抗赛的总分排名评出。

- 1) **一等奖**：在参加该题组的所有参赛队伍中排名前 20%(四舍五入)的队伍获得一等奖。
- 2) **二等奖**：在参加该题组的所有参赛队伍中排名 50%(四舍五入)，除去获得一等奖队伍获得二等奖。
- 3) **三等奖**：该题组中其余完成比赛的参赛队伍获得三等奖。

如果有两支(或者多支)参赛队伍的对抗赛总成绩相等,则依次按照以下方式决定排名。

- 1) 以两支队伍各自赢得的对抗赛数目决定。
- 2) 以两支队伍的正方角色成绩(加权后)决定。
- 3) 以两支队伍获得各单项奖的总推荐数决定。
- 4) 如仍然不能决定,则由竞赛组委会以合理方式决定。

6.1. 竞赛个人奖

竞赛个人奖包含最佳选手奖,最佳正方奖和最佳反方奖三个个人奖项,由裁判根据参赛选手成绩和临场表现推荐。

每位裁判可在每轮(有两个或者三个阶段)对抗赛中推荐最佳选手,最佳正方和最佳反方各两人或者三人(如果是两支队伍参与本轮对抗赛,则每位裁判可以推荐最佳选手,最佳正方和最佳反方各两人;如果是三支队伍参与本轮对抗赛,则每位裁判可以推荐最佳选手,最佳正方和最佳反方各三人),以各单项奖的总推荐数排名来决定各单项奖的获得。

1) 最佳选手奖:在正方、反方两个角色中均有良好发言选手,在对抗赛中获得最佳选手推荐最多的选手,颁发数量为该题组参赛队伍总数的50%(四舍五入),不可与其他单项奖兼得。

2) 最佳正方奖:在对抗中获得最佳正方推荐最多的选手,颁发数量为该题组参赛队伍总数的50%(四舍五入),不可与其他单项奖兼得。

3) 最佳反方奖:在对抗中获得最佳反方推荐最多的选手,颁发数量为该题组参赛队伍总数的50%(四舍五入),不可与其他单项奖兼得。

如果一位选手同时满足多个单项奖项获奖时,则依照最佳选手奖,最佳正方奖、最佳反方奖的顺序来确定该选手的最终获得的奖项,当该选手已获得一个单项奖后,不可再获得其他单项奖,该选手的其他单项奖获奖资格顺延。

如果有两位(或者多位)参赛选手的单项奖推荐数相同,则依次按照以下方式来决定其排名。

- 1) 以两位选手三个单项奖的总推荐数决定。
- 2) 以两位选手对应该单项奖的队伍角色得分(加权后)决定,最佳选手奖则以队伍总分确定。

3) 以两位选手队伍各自赢得的对抗赛数目决定。

4) 如仍然不能决定，则由竞赛组委会以合理方式决定。

注：竞赛队伍在比赛中未受处罚(不包括拒绝次数过多的处罚)，其队伍成员方有参与个人奖评奖资格。

各单项奖获得者将有资格参与南昌大学2024年CUPT集训，并进一步选派队员参加2024年江西省大学生物理创新大赛(物理学术类)(即2024年CUPT江西省赛)以及更高层次的CUPT竞赛(华东区赛、全国赛)。

7. 竞赛纪律

裁判打分后不得更改。当值裁判打分出现3分及以上的分差时，裁判主席有义务要求相关裁判给出评分依据。

7.1. 参赛队申诉制度

参赛队如对裁判评分存在异议，可于当轮比赛结束后一小时内向竞赛委员会提交申诉表。竞赛委员会负责对投诉进行核实，如裁判在判罚中出现明显有失公正和错误评分可对裁判做出暂停或终止其裁判资格的处罚，但不改变当轮成绩。

7.2. 裁判申诉制度

裁判如发现参赛队伍的违规行为，可在当轮比赛结束后一小时内向竞赛委员会提交申诉表，申诉须附带裁判签字。竞赛委员会负责对投诉进行核实，确定是否对参赛队伍进行处罚。被处罚队伍的全部队员将不得参评个人单项奖。

7.3. 处罚制度

竞赛委员会可对辱骂裁判、辱骂学生、学术不端等违规行为进行处罚，处罚分为口头警告、黄牌警告和红牌警告(两次黄牌即为红牌)。获得黄牌者，其所在队伍总成绩扣除3分，获得红牌者，其所在队伍无论其实际得分多少，其排名都在其他未获得红牌队伍之后。获红牌或黄牌队伍其队员不得参评个人奖项。

未能当场处罚，经调查后发现情节恶劣的，竞赛委员会将以追加处罚。包括取消该队伍全部成员或该队员进入2024年南昌大学CUPT集训和派出参赛队的资格。如核实参赛队伍存在买卖作品、抄袭等严重学术不端行为，将取消其参赛资格，并收回已发出奖项。

7.4. 对于弃赛的处理

比赛开始后不得放弃比赛。凡弃赛者，成绩列为最后一名，不给予评奖，并标注弃赛予以公开，且未来一年不再接受其报名(其队伍所有成员无论是作为队长还是队员再次报名参赛都不被接受)。

弃赛后同组其他队伍正常竞赛，若无法正常竞赛，则按照竞赛委员会临时安排进行。

8. 志愿者

志愿者位于签到处和各赛场，如参赛选手或裁判有任何问题，可向志愿者进行咨询，如参赛选手和裁判需提交投诉或建议，请交由各赛场或签到处的志愿者转至竞赛委员会。如在赛场中出现突发情况或需要竞赛委员会协调的事项，由志愿者联系竞赛委员会，并依照竞赛委员会发送给志愿者的安排进行。

9. 其他

9.1. 参与演示赛的队伍

2024年南昌大学物理学术竞赛将选择2支有相关竞赛经验队员的队伍进行演示赛，演示赛将全程现场直播，以便各参赛队伍熟悉竞赛流程，做好竞赛准备。演示赛将使用2023年CUPT的赛题(即2023年IYPT赛题)，参赛队伍将按正式比赛中A、B题组队伍比赛成绩的平均分来决定最终获奖，其获奖不占用A、B题组的获奖名额。

9.2. 对于规则的解释

2024年南昌大学物理学术竞赛相关竞赛规则的最终解释权为南昌大学物理学术竞赛竞赛委员会所有。

2024 年 NCUPT 赛题

(中文翻译仅供参考, 以英文原文为准)

A 题组

1. Droplet Microscope 液滴显微镜 (2)

By looking through a single water droplet placed on a glass surface, one can observe that the droplet acts as an imaging system. Investigate the magnification and resolution of such a lens.

透过放置在玻璃表面上的单个水滴, 我们可以观察到水滴就像一个成像系统。研究这种透镜的放大倍率和分辨率。

2. Ping Pong Rocket 乒乓球火箭 (5)

A ping pong ball is placed in a container of water. When the container is dropped, the ping pong ball will get launched to a great height. What maximum height can you reach with up to 2 liters of water?

一个乒乓球被放在一个盛水的容器里。当容器落下时, 乒乓球会被弹射到很高的地方。用最多 2L 水, 你能把乒乓球弹射到的最大高度是多少?

3. Giant Sounding Plate 巨型发声板 (7)

When a large, thin and flexible plate (e.g. plastic, metal or plexiglass) is bent, it may produce a loud and unusual howling sound. Explain and investigate this phenomenon.

当一个又大又薄又有弹性的板(例如塑料、金属或有机玻璃等)被弯曲时, 它可能会发出一种响亮而不寻常的嚎叫声。解释并调查这一现象。

4. Another Magnetic Levitation 另一类磁悬浮 (8)

Place a large disk-shaped magnet on a non-magnetic conductive plate. When a smaller magnet is moved under the plate, the magnet on top may levitate under certain conditions. Investigate the levitation and the possible motion of the magnet on top.

将一个大的圆盘形磁铁放在非磁性导电板上。当一个更小的磁铁在板下移动时, 在一定条件下, 上面的磁铁可能会悬浮起来。研究顶部磁铁的悬浮以及可能的运动。

5. The Soap Spiral 肥皂螺旋 (12)

Lower a compressed slinky into a soap solution, pull it out and straighten it. A soap film is formed between the turns of the slinky. If you break the integrity of the film, the front of the film will begin to move. Explain this phenomenon and investigate the movement of the front of the soap film.

将压缩弹簧(个人倾向于类似于彩虹圈一类的)放入肥皂液中, 把它拉出并拉直。在弹簧的转弯处形成肥皂膜。如果破坏了肥皂膜的完整性, 肥皂膜的前端就会开始运动。解释这一现象并研究肥皂膜前端的运动。

B 题组

1. Shooting Rubber Band 射击橡皮筋 (4)

A rubber band may fly a longer distance if it is non-uniformly stretched when shot, giving it spin. Optimise the distance that a rubber band with spin can reach.

如果在发射橡皮筋时，将橡皮筋不均匀拉伸并使其旋转，则可以飞出更远的距离。优化带旋转的橡皮筋发射所能到达的距离。

2. Magnetic Gear 磁力齿轮 (10)

Take several identical fidget spinners and attach neodymium magnets to their ends. If you place them side by side on a plane and rotate one of them, the remaining ones start to rotate only due to the magnetic field. Investigate and explain the phenomenon.

用几个相同的指尖陀螺，在它们的末端贴上钕磁铁。如果你把它们并排放在一个平面上，旋转其中一个，剩下的就会仅仅因为磁场而开始旋转。调查并解释这一现象。

3. Ruler Trick 尺子魔术 (14)

Place a ruler on the edge of a table, and throw a ball at its free end. The ruler will fall. However, if you cover a part of the ruler with a piece of paper and repeat the throw, then the ruler will remain on the table while the ball will bounce off it. Explain this phenomenon, and investigate the relevant parameters.

把尺子放在桌子边缘，在它的自由端扔一个球。尺子将会掉落。然而，如果你用一张纸盖住尺子的一部分并重复投掷球，那么尺子将留在桌子上，而球将被它弹开。解释这一现象，并调查相关参数。

4. Wet Scroll 湿纸卷 (15)

Gently place a piece of tracing paper on the surface of water. It rapidly curls into a scroll and then slowly uncurls. Explain and investigate this phenomenon.

轻轻地把一张描图纸（也叫硫酸纸）放在水面上。它会迅速卷曲成一个筒，然后慢慢展开。解释并调查这一现象。

5. Cushion Catapult 气垫弹射器 (16)

Place an object on a large air cushion and drop several other objects in such a way that the first object is catapulted away. Investigate how the exit velocity depends on relevant parameters.

把一个物体放在一个大气垫上，然后把其他几个物体扔下去，这样以来，第一个物体就会弹射出去。研究出射速度如何取决于相关参数。

2024 年 NCUPT 赛场安排指引

1. 比赛时间和地点

2024 年南昌大学物理学术竞赛的比赛时间为 2023 年 12 月 23 日 8:00-18:00，将分为 4 轮进行(详见“2024 年 NCUPT 参赛须知”)；进行的地点是前湖校区智华楼 A 区(智华科技楼，位于材料楼对面)的三楼和四楼，本次竞赛有 4 个竞赛场地进行(详见“2024 年 NCUPT 参赛须知”)。

2. 比赛场地

2024 年南昌大学物理学术竞赛设有 6 个场地，其中比赛场地 4 个，休息室 1 个，签到处及竞赛办公室 1 个，具体安排如下：

序号	场地位置	场地名称	场地功能
1	智华科技楼 305	A 组赛场 1	赛场
2	智华科技楼 306	A 组赛场 2	赛场
3	智华科技楼 307	B 组赛场 1	赛场
4	智华科技楼 405	B 组赛场 2	赛场
5	智华科技楼 406	休息室	队伍等候比赛
6	智华科技楼 409	签到处	签到处及竞赛办公室

其中 305、306、307 位于智华楼 A 区(智华科技楼)三楼，405、406、409 位于智华楼 A 区(智华科技楼)四楼。

2024 年 NCUPT 参赛须知

1. 竞赛轮次时间

2024 年南昌大学物理学术竞赛于 2023 年 12 月 23 日在前湖校区的智华楼 A 区(智华科技楼)进行, 分为 A、B 组合计 4 个场地, 一个赛场将进行 4 个轮次竞赛, 各轮次的比赛时间如下表所示, 进入赛场的具体时间请听从现场志愿者的引导。

轮次	比赛时间	签到时间	进入赛场时间
第一轮	8:00-10:00	7:30-7:50	7:55
第二轮	10:00-12:00	9:00-9:50	9:55
第三轮	14:00-16:00	13:30-13:50	13:55
第四轮	16:00-18:00	15:00-16:00	15:55

由于比赛现场休息室(智华科技楼 406)空间有限, 建议参赛队伍于签到时间到达比赛现场签到(智华科技楼 409), 以免造成拥挤。

2. 竞赛对阵表

2024 年南昌大学物理学术竞赛 A、B 组合计 4 个场地, 一个赛场将进行 4 个轮次的竞赛, 各赛场各轮次的对阵如下表, 队伍编号为参赛队伍在抽签时所抽出的对阵编号; 其中 A 组赛场 2 的第三轮比赛和全部赛场的第四轮比赛都为两支队伍参赛, 进行两个阶段的比赛。

轮次	队伍排序	A 组赛场 1 (智华科技楼 305)	A 组赛场 2 (智华科技楼 306)	B 组赛场 1 (智华科技楼 307)	B 组赛场 2 (智华科技楼 405)
第一轮 (8-10)	队伍 1	A1	A2	B1	B2
	队伍 2	A9	A10	B9	B10
	队伍 3	A17	A18	B17	B18
第二轮 (10-12)	队伍 1	A3	A4	B3	B4
	队伍 2	A11	A12	B11	B12
	队伍 3	A19	A20	B19	B20

第三轮 (14-16)	队伍 1	A5	A6	B5	B6
	队伍 2	A13	A14	B13	B14
	队伍 3	A21		B21	B22
第四轮 (16-18)	队伍 1	A7	A8	B7	B8
	队伍 2	A15	A16	B15	B16
	队伍 3				

3. 注意事项

3.1. 赛前

- 1) 赛前演示赛于 12 月 16 日晚上 6:30-8:00 在智华科技楼进行, 提供全程直播(具体直播信息在比赛联系群中通知), 供参赛队伍熟悉比赛流程和相关场地设施。
- 2) 抽签于 12 月 17 日晚上 7:00-8:00 在腾讯会议线上进行, 参赛队伍须派出一名成员在会议中参加线上抽签活动, 如出现成员未到场的队伍, 其抽签资格由竞赛委员会代为进行。
- 3) 比赛场地于 12 月 22 日下午 15:00 后及当天晚上开放供参赛队伍熟悉场地和调试设备, 请参赛队伍务必派出成员到赛场调试设备, 如有故障或疑问请及时联系现场的志愿者协调。比赛当天(12 月 23 日)将不安排时间供参赛队伍调试设备, 如出现设备无法使用等情况, 将由参赛队伍自行承担。
- 4) 建议各队伍于赛前预先将规则要求提交的相关竞赛资料存放在 U 盘或移动硬盘中, 以便现场提交相关资料。签到时或参赛队伍比赛结束后均可提交资料, 提交资料的地点为签到处。

3.2. 签到

- 1) 比赛的签到时间如前述比赛时间, 请参赛队伍于签到时间内到达比赛现场, 请勿提前抵达以免候场空间拥挤。
- 2) 比赛签到地点为智华楼 A 区(智华科技楼)409, 签到处同时提供规则咨询、分数查询和赛场申诉等服务。
- 3) 签到后请依照志愿者的引导到休息室进行候场, 之后根据志愿者的通

知前往比赛赛场。

3.3.竞赛

- 1) 抵达赛场后请按志愿者的指引的位置就位，并尽快做好竞赛准备，观摩方的队伍座位在裁判席后方。
- 2) 参赛队伍须到场志愿者处领取姓名牌标签，并插入各选手桌上的姓名排中，请确保姓名牌上所示的姓名和姓名牌的放置位置正确，裁判对竞赛个人奖的投票将以参赛选手桌上姓名牌所示的姓名为准。
- 3) 比赛中所有队员均可发言(不可同时发言)，但队员间不能直接交流，可采取传递纸条等方式沟通。
- 4) 裁判打分会当场亮分，并由志愿者拍照确认，如对分数有疑问，可要求裁判解释打分理由，但裁判有权拒绝解释(除最高分和最低分相差超过3分时打出最高分和最低分的裁判外)。如仍对分数有疑问可向赛场志愿者或签到处提出申诉，但不可扰乱竞赛正常秩序或辱骂裁判及选手，否则将按竞赛规则给予相关处罚。

3.4.赛后

- 1) 由于比赛安排较密集，比赛结束后请参赛队伍尽快离开比赛场地，如须在赛场休息等候可到休息室。
- 2) 比赛结束后队伍得分将于当轮比赛结束后2小时内公布，可前往签到处查询得分情况，分数排名及获奖情况(包括竞赛个人奖)将于12月25日前公布。

4. 其他

4.1.其他未尽事项可向赛场签到处咨询或在竞赛联系群中咨询。